

SUMÁRIO

1. Proposta / Aposta de Leitura	9
2. O Jogo no Jogo	19
O peão de marfim e o guerreiro de sanhuda face .	35
O brincar de roda	39
Coroas de rosas, castelos de areia	45
3. O Jogo do Xadrez	53
As peças impotentes e o tabuleiro antigo	54
O motor imóvel em xeque	67
4. As Ficções do Interlúdio	77
5. À Moda da Casa	83
Apêndice	89
Bibliografia	101